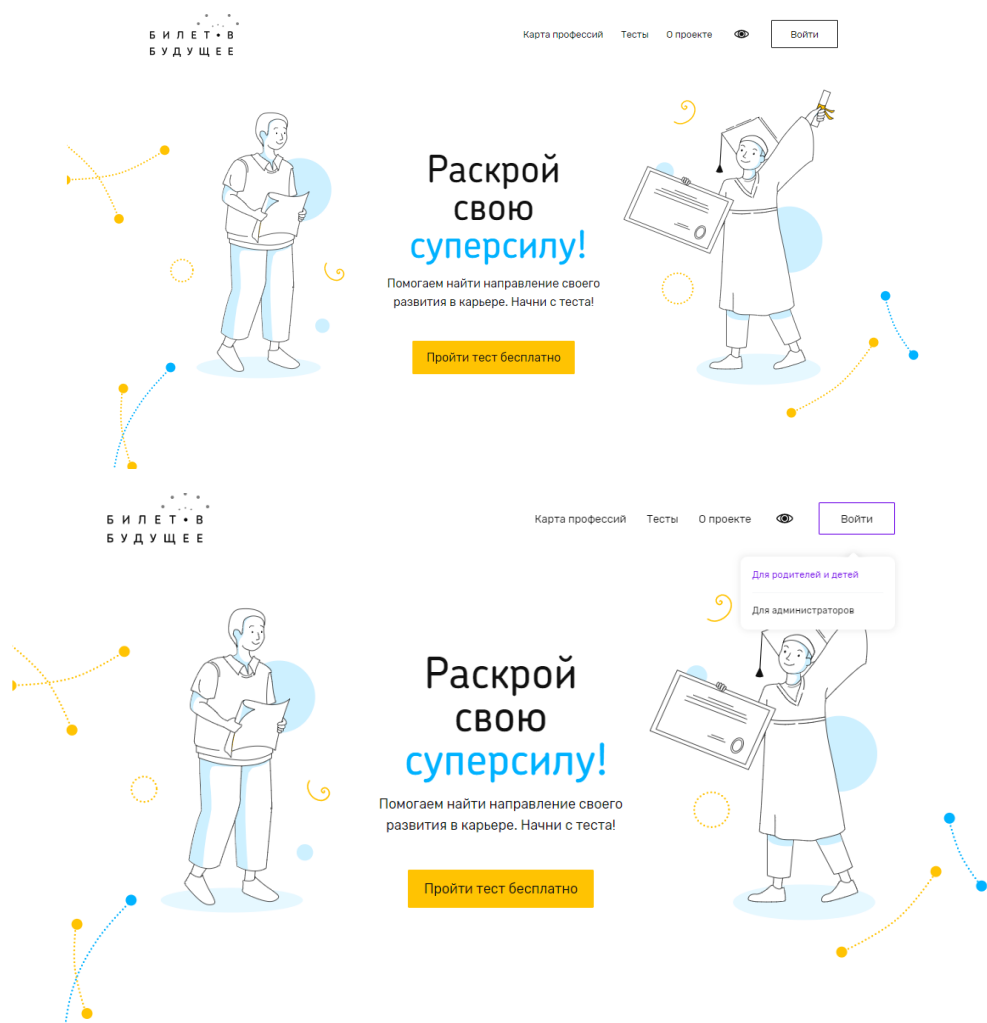


# Инструкция для родителя на платформе проекта «Билет в будущее»

## ЕСЛИ РЕГИСТРИРУЕТСЯ СНАЧАЛА РОДИТЕЛЬ:

1. Войти на сайт и пройти регистрацию: <https://bilet.worldskills.ru/>



Регистрация    Авторизация

Ученик     Родитель

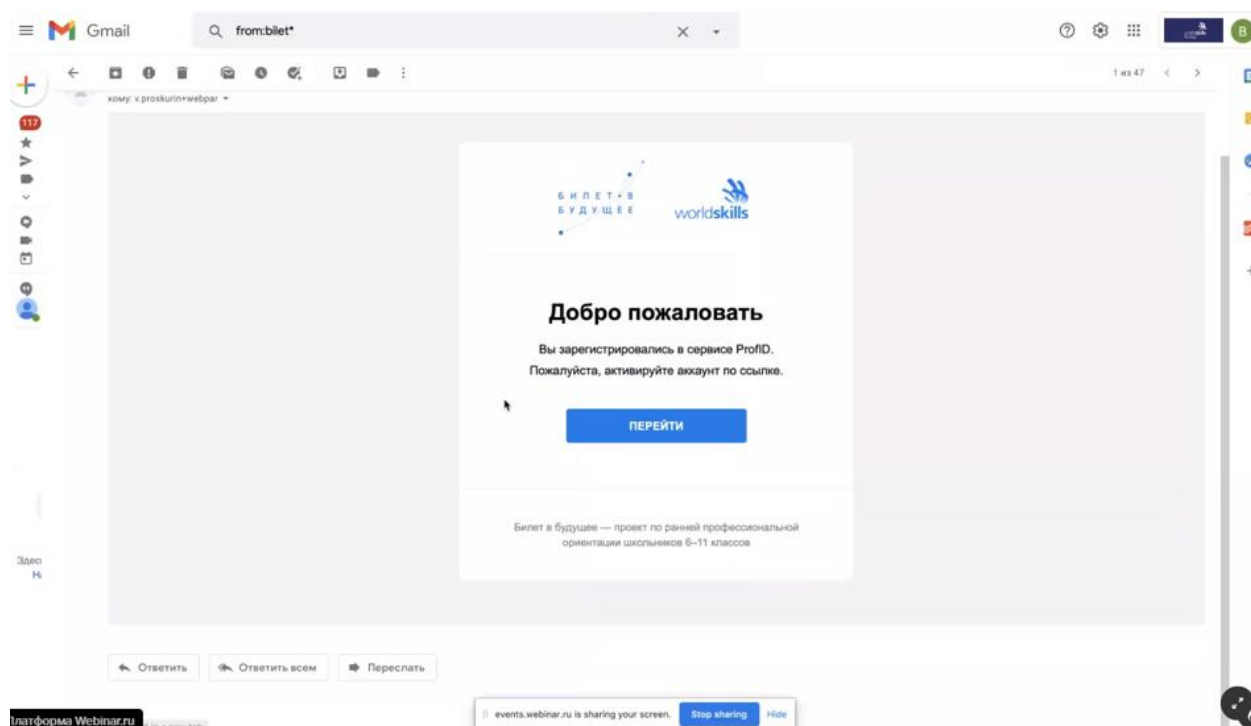
Email

Придумайте пароль

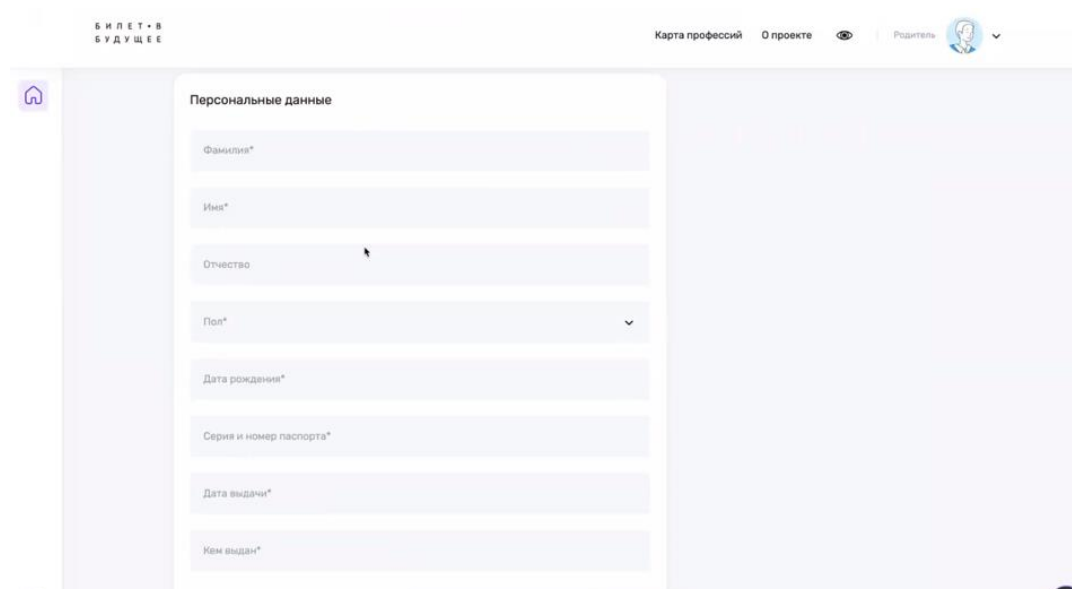
Подтвердите пароль

Зарегистрироваться

2. После регистрации приходит письмо на указанную почту. Зайти на почту, найти письмо и нажать на кнопку «ПЕРЕЙТИ» из письма.



3. Заполнить персональные данные на платформе проекта. Поставить две галочки для согласия с условиями и нажать на кнопку «Сохранить». Информацию о сборе персональных данных вы можете посмотреть на сайте: «О ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ. Какие данные мы собираем и как их используем» [http://bilet-help.worldskills.ru/parents\\_personaldata](http://bilet-help.worldskills.ru/parents_personaldata)



БИЛЕТ • В БУДУЩЕЕ

Карта профессий | О проекте | Родитель

5311 062332

Дата выдачи\*  
26.08.2014

Кем выдан\*  
ОВД Ленинского района в гор. Орске

Контактная информация

Населенный пункт\*  
Нет результатов

Имя\*  
v.proskurin+webpar@worldskills.ru

Телефон\*

Подтверждаю что данные предоставленные мной верны и понимаю что в случае предоставления мной заведомо неверных данных или данных, на предоставление которых у меня нет прав повлечет за собой ответственность в соответствии с законами РФ

Согласен на обработку своих персональных данных и персональных данных ребенка

Сохранить

events.webinar.ru is sharing your screen. Stop sharing Hide

4. Добавляете ребенка и заводите его персональные данные. Нажимаете на кнопку «Сохранить».

БИЛЕТ • В БУДУЩЕЕ

Карта профессий | О проекте | Владислав Родитель

Добавьте ребенка

Зарегистрируйте ребенка в проекте чтобы он смог проходить тесты и участвовать в профпробах.

+ Добавить ребенка

Цифровой профиль ребенка обновляется или пока что пуст.  
Информация появится после регистрации ребенка в проекте.

БИЛЕТ • В БУДУЩЕЕ

Карта профессий | О проекте | Владислав Родитель

Добавьте ребенка

Зарегистрируйте ребенка в проекте чтобы он смог проходить тесты и участвовать в профпробах.

+ Добавить ребенка

Регистрация ребенка

Проверьте email ребенка перед регистрацией.

Email

Далее

Информация появится после регистрации ребенка в проекте.

**Регистрация ребенка**  
Введите данные ребенка. Они нужны площадкам для записи на мероприятия

Персональные данные

Фамилия\*  
Имя\*  
Отчество  
Пол\*  
Дата рождения\*  
Номер свидетельства о рождении\*  
Дата выдачи свидетельства о рождении\*

Номер свидетельства о рождении\*  
VI-3232

Дата выдачи свидетельства о рождении\*  
28.08.2010

Наличие ОБЗ  
Нет

Контактная информация

Населенный пункт\*  
г Байконур

Email\*  
v.proskurin+webchild@worldskills.ru [Изменить email](#)

Учебное заведение

Учебное заведение\*  
СОШ-8

Класс\*  
10 класс

[Сохранить](#)

**Регистрация подтверждена**

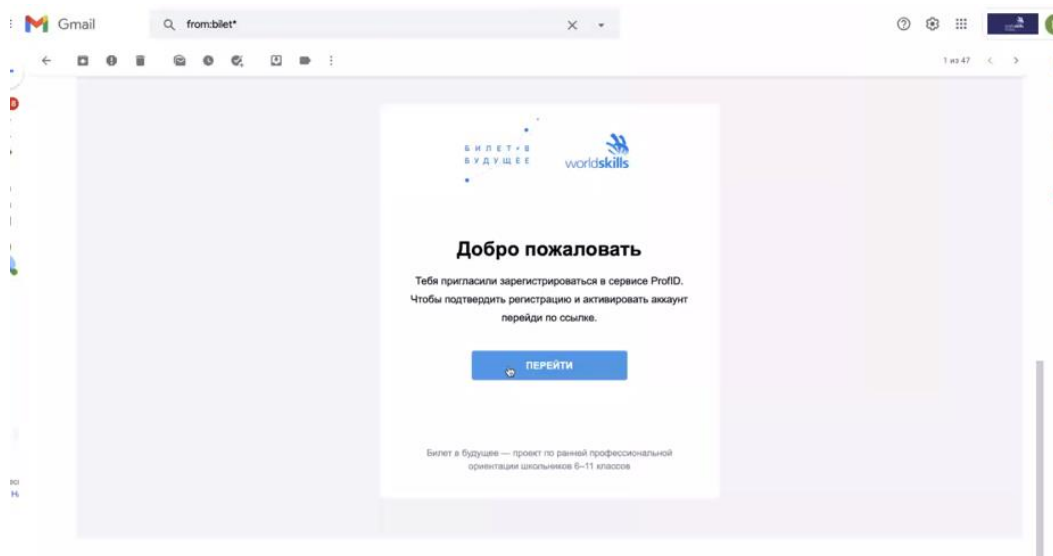
Мы отправили вашему ребенку приглашение в проект.  
После прохождения им теста вы сможете записать его на мероприятия.

[Закрыть](#)

Цифровой профиль ребенка обновляется или пока что пуст.  
Информация появится после регистрации ребенка в проекте.

5. Ребенку на почту приходит письмо со ссылкой в личный кабинет на платформе.

- Ребенку необходимо пройти в свой личный кабинет
- Пройти хотя бы один тест



### Создание пароля

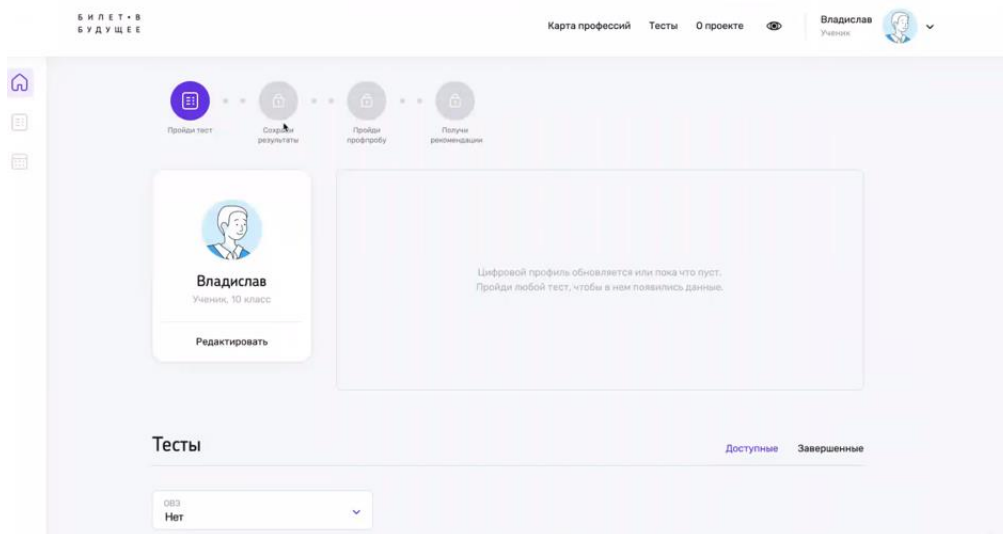
Твой родитель создал тебе аккаунт в проекте Билет в будущее. Придумай пароль с помощью которого ты будешь попадать в проект.

Email  
v.groskurin+webchild@worldskills.ru

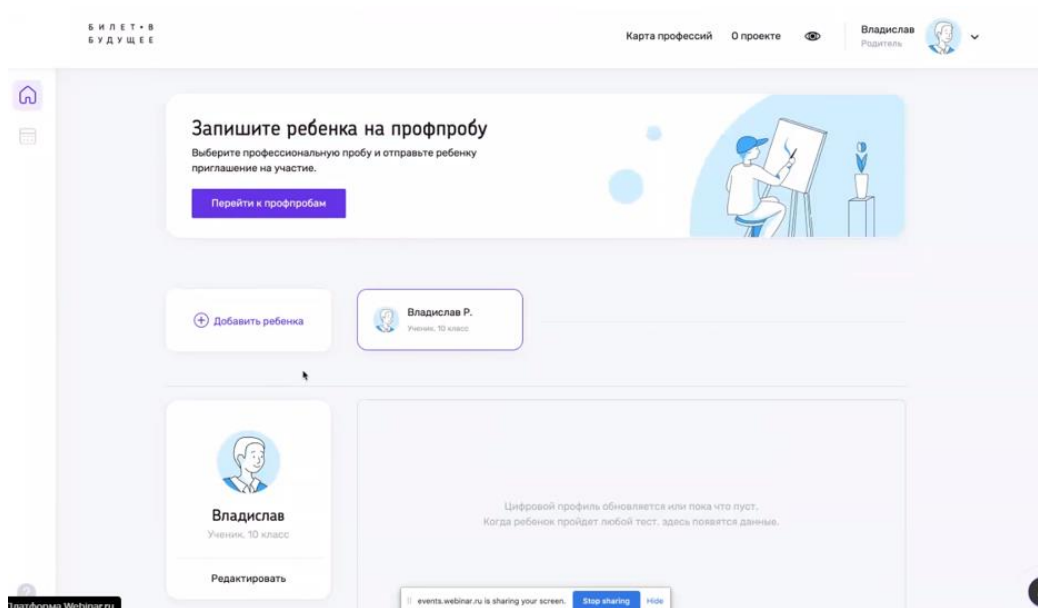
Придумай пароль

Убери пароль

Подтверди пароль

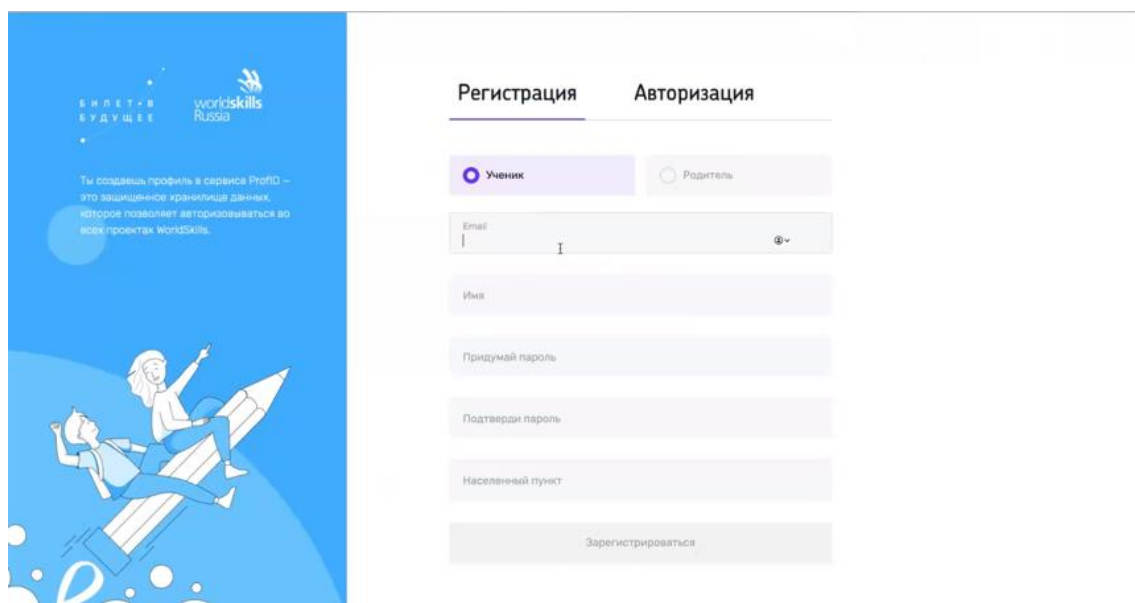


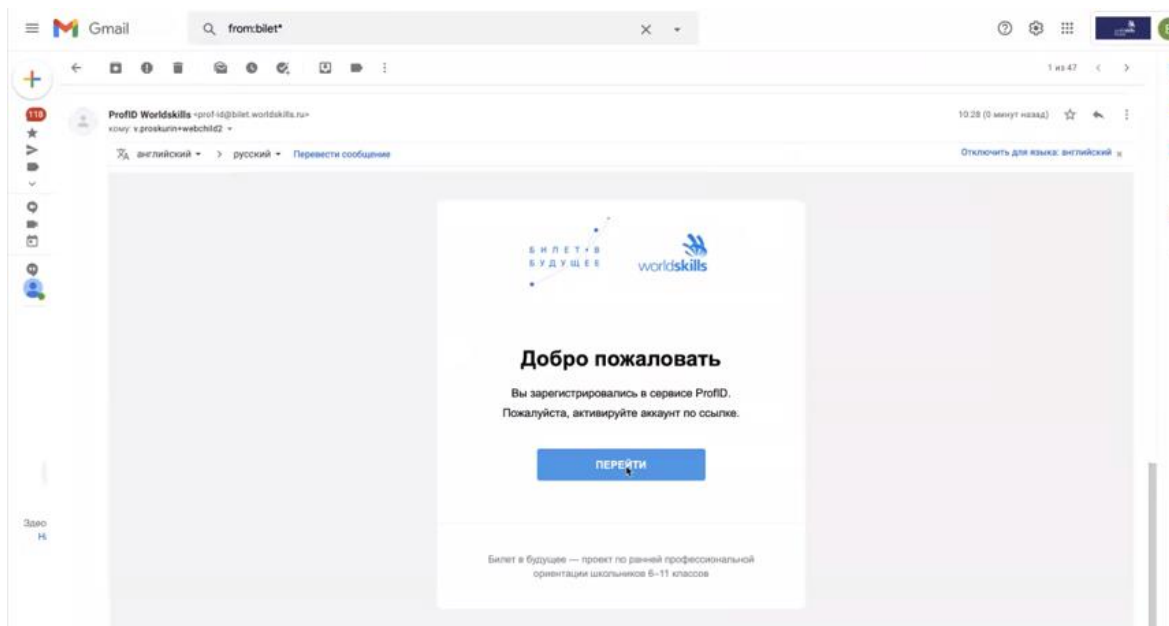
6. Родитель видит в своём кабинете ребенка. И может записать его на мероприятие.



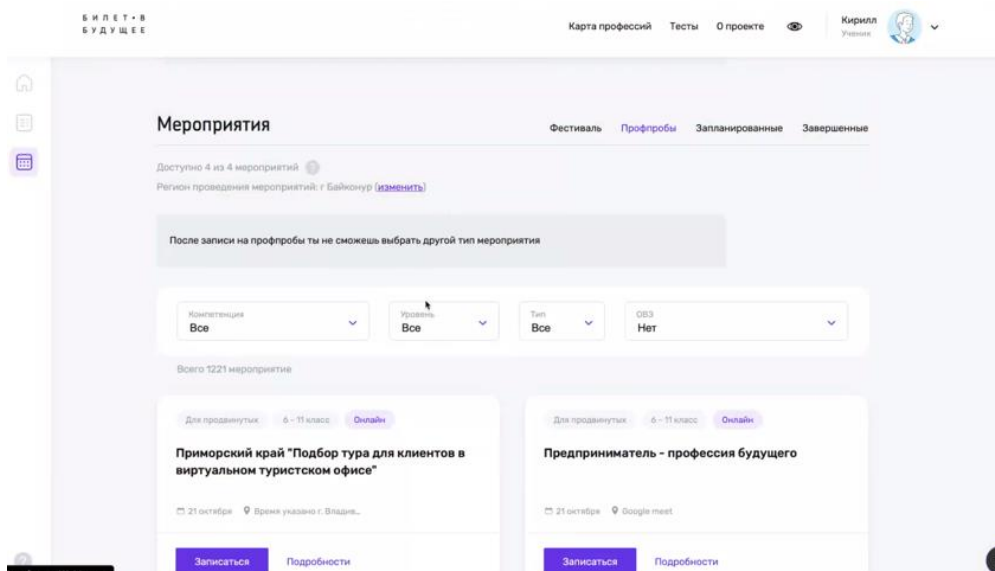
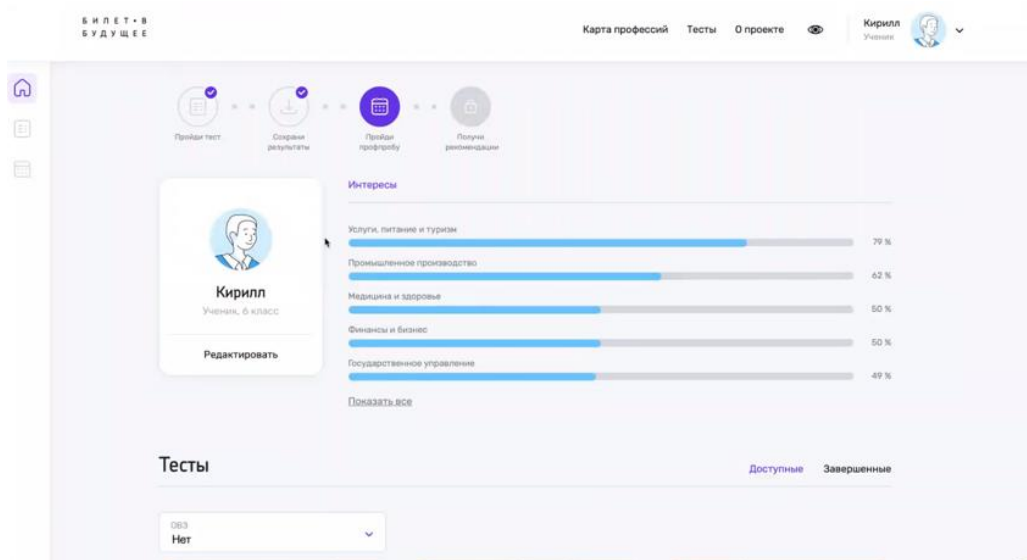
## ЕСЛИ РЕГИСТРИРУЕТСЯ СНАЧАЛА РЕБЁНОК:

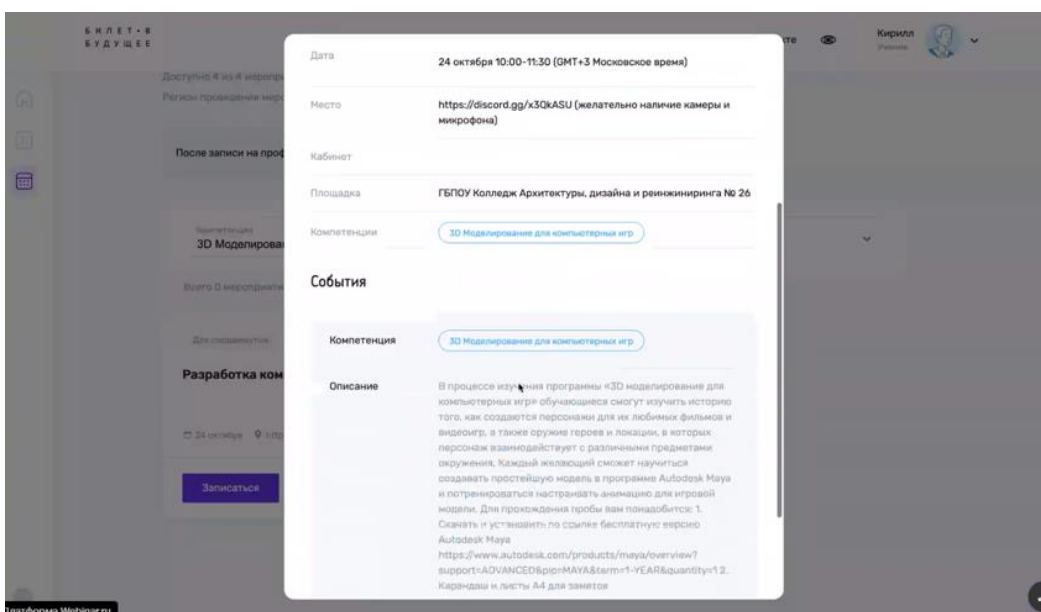
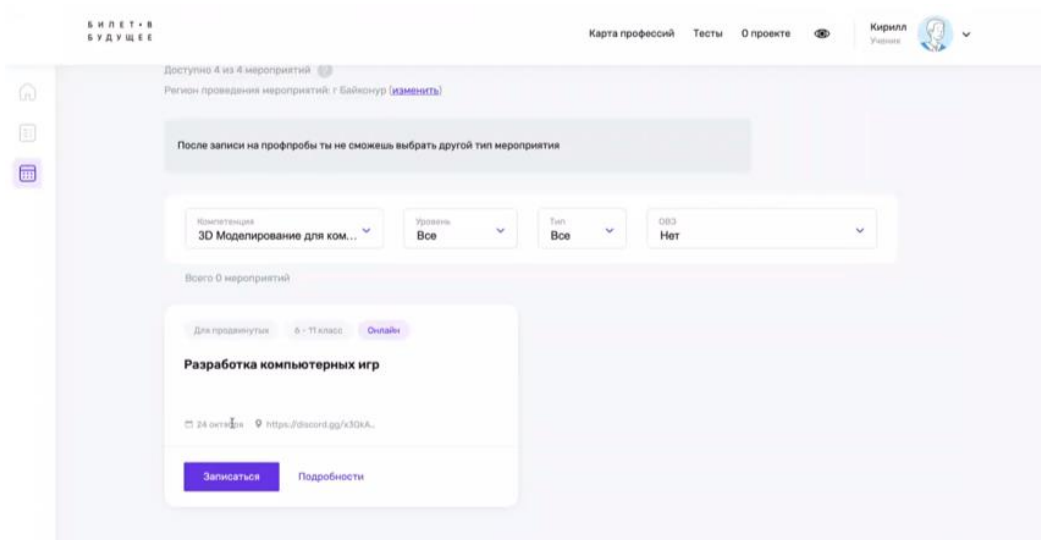
1. Ребёнок регистрируется на платформе. На указанную почту приходит письмо с активацией личного кабинета на платформе. Нажимаете кнопку «Перейти» из письма.



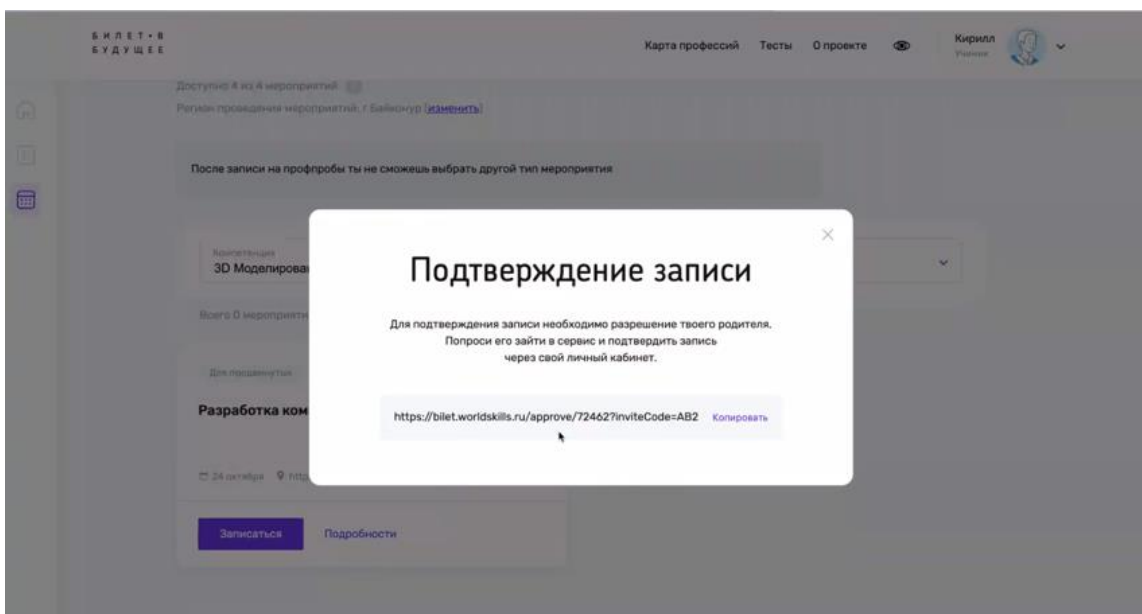


2. Ребенок проходит хотя бы один тест. После этого открывается вкладка «Пройди профпробу». Ребенок выбирает мероприятие.

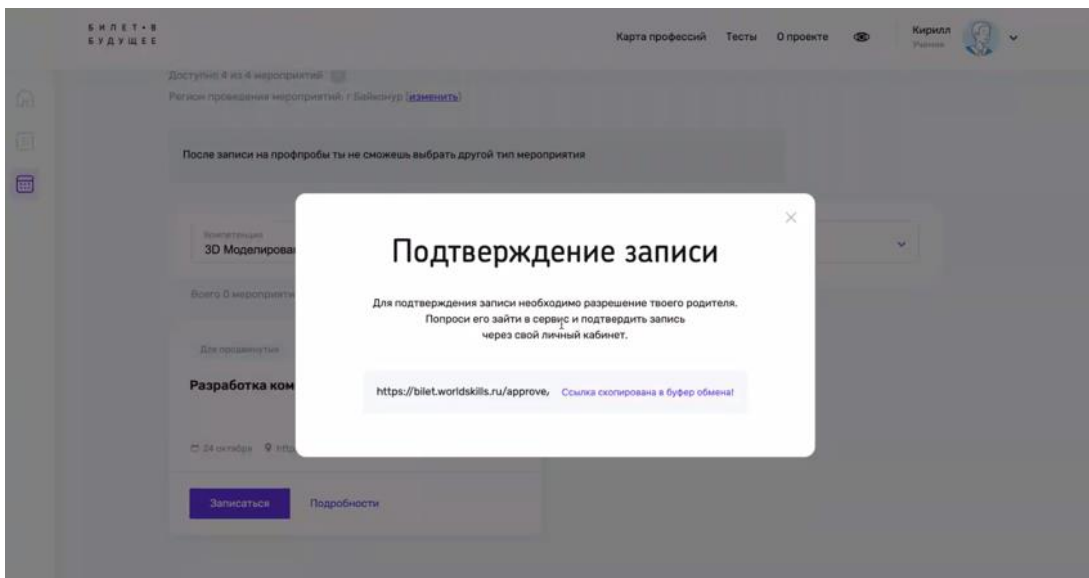




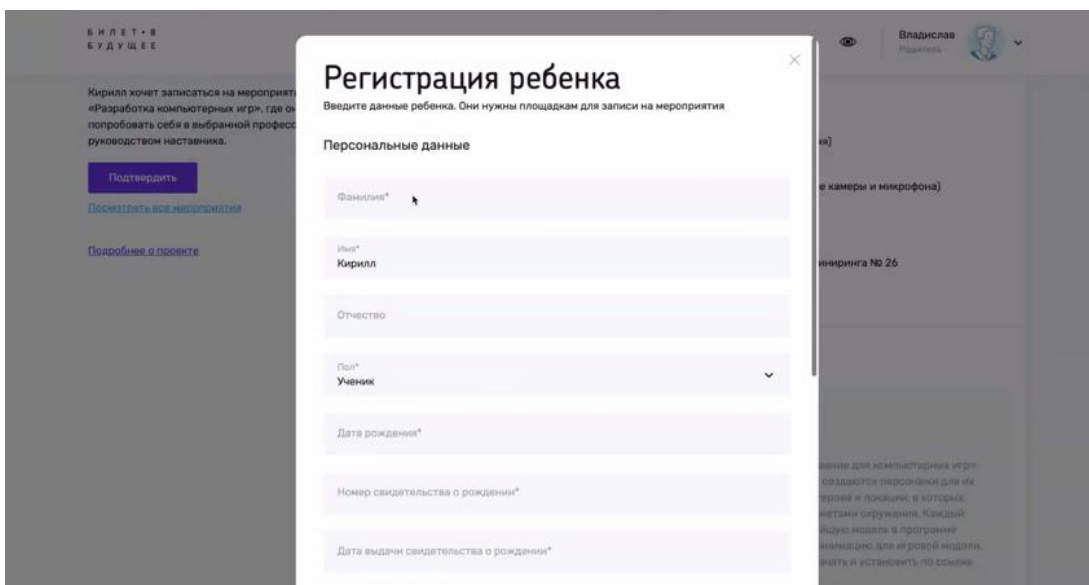
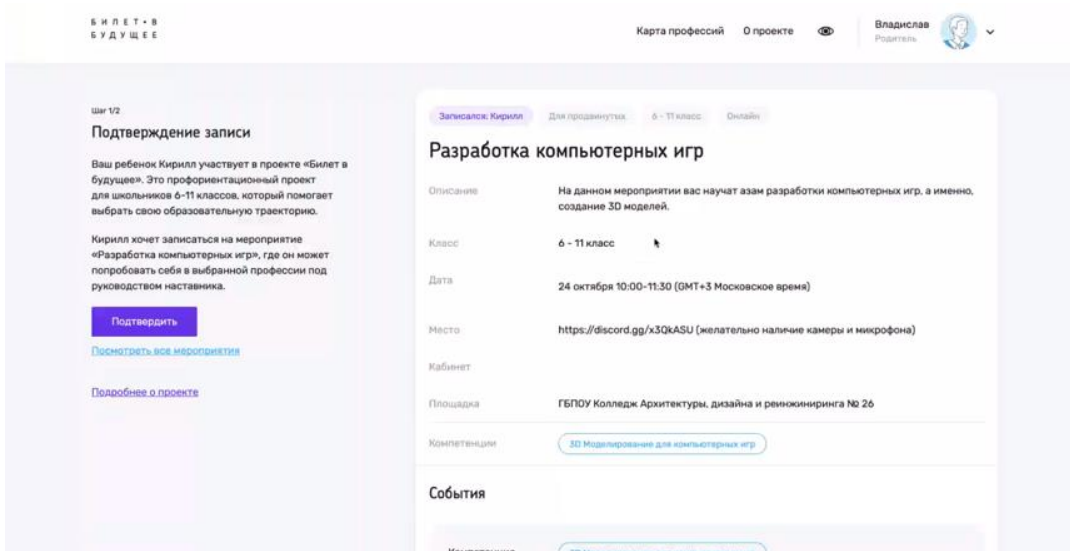
3. Ребенок копирует ссылку и отправляет ссылку родителю.







4. Родитель регистрируется (те же шаги, как описано выше) и проходит по ссылке от ребенка. Нажимает кнопку «Подтвердить». Родитель вносит данные о ребенке.



БИЛЕТ • В БУДУЩЕЕ

Кирилл хочет записаться на мероприятие «Разработка компьютерных игр», где он может попробовать себя в выбранной профессии под руководством наставника.

[Подтвердить](#)

[Посмотреть все мероприятия](#)

[Подробнее о проекте](#)

Владислав Родитель

Номер свидетельства о рождении\*  
IV-3242

Дата выдачи свидетельства о рождении\*  
28.08.2014

Наличие ОВЗ  
Нет

Контактная информация

Населенный пункт\*  
г. Байконур

Email\*  
v.proskurin+webchild2@worldskills.ru [Изменить email](#)

Учебное заведение

Учебное заведение\*  
СОШ-8

Класс\*  
6 класс

[Сохранить изменения](#)

Добро пожаловать в систему РИПО «Родитель...» Поддержка родителя Владислав: Билет в будущее - Личный кабинет Владислав: Билет в будущее - Мероприятия Билет в будущее - Запись на мероприятие

БИЛЕТ • В БУДУЩЕЕ

Карта профессий О проекте Владислав Родитель

Кирилл хочет записаться на мероприятие «Разработка компьютерных игр», где он может попробовать себя в выбранной профессии под руководством наставника.

[Подтвердить](#)

[Посмотреть все мероприятия](#)

[Подробнее о проекте](#)

Класс	6 - 11 класс
Дата	24 октября 10:00-11:30 (GMT+3 Московское время)
Место	<a href="https://discord.gg/x30kASU">https://discord.gg/x30kASU</a> (желательно наличие камеры и микрофона)
Категория	Искусственный интеллект

Владислав Родитель

Класс: 6 - 11 класс

Дата: 24 октября 10:00-11:30 (GMT+3 Московское время)

Место: <https://discord.gg/x30kASU> (желательно наличие камеры и микрофона)

Категория: Искусственный интеллект

Владислав Родитель

Запись подтверждена

Кирилл может посетить еще 3 мероприятия.

[Посмотреть еще мероприятия](#)

Описание

В процессе изучения программы «3D моделирование для компьютерных игр» обучающиеся смогут изучить историю того, как создаются персонажи для их любимых фильмов и видеоигр, а также оружие героев и локации, в которых персонажи взаимодействуют с различными предметами окружения. Каждый желающий сможет научиться создавать простую модель в программе Autodesk Maya и потренироваться настраивать анимацию для игровой модели. Для прохождения пробы вам понадобятся: 1. Скачать и установить по ссылке бесплатную версию Autodesk Maya <https://www.autodesk.com/products/maya/overview?>

В случае, если посетить мероприятие не удаётся, вы можете **ОТМЕНИТЬ УЧАСТИЕ В МЕРОПРИЯТИИ**: пройти на вкладку «Мероприятия», найти мероприятие и нажать на кнопку «Отменить запись».

